

SZERYF

z NOTTINGHAM

Wiek
13+

Graczy
3-5

Minut
60

Tylko jabłka, szeryfie, słowo daję!



Kluczowe zalety

- Bardzo proste zasady pozwalające w całości skupić się na esencji gry – kombinowaniu i blefowaniu.
- Niezwykły klimat gry zachęca do wczuwania się w rolę.
- Gwarancja przedniej zabawy – partie bez śmiechu praktycznie się nie zdarzają.
- Doskonała oprawa graficzna.
- Intensywna interakcja pomiędzy uczestnikami zabawy.



Opis

W grze *Szeryf z Nottingham* wcielasz się w rolę kupca starającego się dowieźć swoje towary na miejski targ. Jeśli wieszysz ze sobą dobra, które jako prawy obywatel chcesz sprzedać na targu, to nie masz się czego obawiać. Jeśli zaś przewożysz kontrabandę, to możesz mieć niemały problem, jeśli trafi Ci się kontrola. Nie dość, że kontrabanda zostanie skonfiskowana, to jeszcze zapłacisz grzywnę!

Tak więc dołóż wszelkich starań, by do tego nie doszło – przymilaj się do Szeryfa, przekonuj, kombinuj, jak się tylko da, byle wyjść na swoje. Będąc Szeryfem, staraj się jak najwięcej wyciągnąć od cwanych handlarzy. Niech płacą za chciwość!



Cechy

Elementy mechaniki: dobieranie kart, zarządzanie kartami, zbieranie zestawów kart, blef.
Kategorie: gra imprezowa, gra rodzinna.



Zawartość

- 216 kart
- 5 woreczków
- 5 plansz
- 110 monet
- znacznik szeryfa
- instrukcja



REBEL